

Dados de Pagadores spelregels

Snelle start - Dados de pagadores

Dados de Pagadores is een dobbelspel voor 2–6 spelers waarbij je probeert de Pagadders van je tegenstanders “naar huis” te sturen. Elke speler begint met 10 Pagadderkaarten van één kleur, genummerd 1 t/m 10. Er wordt gespeeld met 3 dobbelstenen, waarbij de ogen 1 (100 punten) en 6 (60 punten) speciale waarden hebben en 2–5 hun eigen waarde.

De meeste worpen tellen als een Flamenco (de som van de dobbelstenen), maar er bestaan speciale combinaties die sterker of zwakker zijn. De hoogste speciale worp is Celebro (1-1-1), waarbij alle andere spelers meteen 3 kaarten moeten inleveren.

Andere speciale worpen zijn Hermana (6-5-4), waarbij alle anderen 2 kaarten verliezen, en Puerta (1-2-3), waarbij ze 1 kaart verliezen. Cavar (drie gelijke behalve 1-1-1) is sterker dan een Flamenco, terwijl Picaro (2-2-3) de laagste worp is en de ronde direct stopt; de gooier verliest 2 kaarten. De speler die insteeft (begint) mag 1, 2 of 3 keer gooien; de andere spelers hebben daarna evenveel kansen maar mogen eerder stoppen.

De speler met de laagste worp in een ronde verliest en moet 1 Pagadderkaart afleggen, tenzij er speciale regels gelden. Het spel eindigt zodra alle spelers behalve één hun Pagadders kwijt zijn; de laatste speler met kaarten wint.