

Mega Pagadderrace spelregels

De Mega Pagadderrace is een kaartspel voor 2–6 spelers, vergelijkbaar met pesten maar met een Pagaddertwist. Het doel is om al je kaarten kwijt te raken en als laatste een Pagadderkaart te spelen om de race te winnen.

Elke speler krijgt 6 kaarten, de rest vormt de pakstapel; de deler legt de eerste kaart open en mag beginnen. Je moet steeds een snellere kaart opleggen: in dezelfde kleur is een lager nummer sneller, in een andere kleur juist een hoger nummer.

Speciale kaarten maken het spel chaotisch: Bomkaarten laten de volgende speler kaarten pakken (2 of 3). Hamerkaarten zorgen dat de volgende speler een beurt overslaat. Tornadokaarten draaien de speelrichting om. Sterkaarten geven je de mogelijkheid een extra kaart in dezelfde kleur op te leggen.

Schildkaarten mag je altijd spelen: je kiest er een nieuwe kleur mee of je geeft bommen door. Wordt een bom doorgegeven, dan stapelen de strafkaarten zich op totdat iemand geen bom of schild meer kan spelen. Als je nog één kaart hebt, moet je “Pagadder!” roepen; vergeet je dat, dan moet je 3 strafkaarten pakken.

De eerste speler die eindigt met een enkele Pagadderkaart en correct “Pagadder!” heeft geroepen, wint de race.