

Pagadders staan op springen spelregels

2. Quickstart:

In De Pagadders staan op springen speel je een ondeugende Pagadder die probeert bommen (bompunten) te ontwijken. Het spel draait om slim kaarten spelen, bommen doorschuiven en slagen ontwijken. Wie na meerdere rondes de minste bompunten heeft, wint. En de Pagadder met de meeste bompunten staat op springen en verliest.

Kaarten en bompunten: Het spel bevat 40 gewone kaarten in vier kleuren (blauw, groen, geel, rood) en 4 Picarokaarten.

Sommige kaarten bevatten bompunten: Rode kaarten: altijd 1 bompunt Blauwe, groene, gele kaarten: kaarten 5 en 7 hebben respectievelijk 2 en 3 bompunten, de overige kaarten hebben geen bompunten Picarokaarten: geen bompunten, maar ze bieden tactische voordelen Spelverloop: Elke ronde bestaat uit 10 slagen (4 spelers) of 8 slagen (5 spelers). De speler die de slag begint (eerste slag is dat de speler links van de deler, daarna de winnaar van een slag), speelt een kaart die de “volgkleur” bepaalt. Andere spelers moeten deze kleur volgen als ze kunnen. Kun je niet volgen, dan mag je een andere kleur spelen — ideaal om bommen weg te gooien. De hoogste kaart in de volgkleur wint de slag en verzamelt alle bompunten van die slag. De Picarokaart kan je helpen om bompunten te ontwijken.

Speel je hem als eerste in een slag, dan bepaal jij de volgkleur — handig om controle te nemen, maar kies wel een kleur waarin spelers moeten volgen want anders win je de slag alsnog. Speel je hem later in de slag, dan duikt je de slag en kun je geen bommen winnen. Gebruik hem strategisch: om een gevaarlijke slag te vermijden, of om een kleur te kiezen die anderen moeten volgen. Zo kun je bommen doorschuiven en zelf ontsnappen. Let op: je mag de Picarokaart altijd spelen, ook als je nog kaarten hebt in de volgkleur.

Strategie: Speel lage kaarten in de volgkleur om slagen te vermijden Gooi bompunten weg als je niet kunt volgen Gebruik Picarokaarten om slagen te duiken of de kleur slim te kiezen Let op welke kleuren “op” zijn bij je tegenstanders Houd bij wie welke bommen heeft gepakt Ronde-einde en score: Na elke ronde worden de bompunten van elke speler genoteerd.

Na een vooraf afgesproken aantal rondes (altijd gelijk aan of een veelvoud van het aantal spelers, zodat iedereen evenveel deelt) wordt de totaalscore berekend. De speler met de minste bompunten wint het spel, degene met de meeste bompunten staat op springen en is de verliezer. 3. Definities: Spel: Het geheel van alle rondes die gespeeld worden tot het einde van de partij. Het aantal afgesproken rondes is altijd minimaal gelijk aan het aantal spelers of een veelvoud hiervan, zodat alle spelers even vaak deler zijn van de kaarten in een ronde. Dus een spel met vier spelers kan 4 rondes, 8 rondes of 12 rondes zijn. Een spel waaraan 5 spelers deelnemen kan 5 rondes, 10 rondes of 15 rondes zijn. Aan het einde van het spel wordt het eindtotaal aan bompunten bekeken om de winnaar en verliezer te bepalen.

Ronde: Een volledige speelcyclus waarin alle spelers hun kaarten spelen totdat niemand meer kaarten op hand heeft. Een ronde bestaat uit 10 slagen (4 spelers) en 8 slagen (5 spelers). Na een ronde wordt het aantal bompunten opgeschreven per speler en wordt er opnieuw gedeeld voor een volgende ronde. Slag: Een mini-speelbeurt binnen een ronde waarin elke speler precies één kaart speelt. 4. Spelmateriaal: 40 speelkaarten in 9x4 kleuren (geel, groen, blauw en rood) en 4 Picarokaarten. Hieronder zijn de 9 groene kaarten afgebeeld. Voor blauw en geel zijn dit precies dezelfde 9 kaarten. Op kaart 5 en 7 staan bompunten (2 bompunten op kaart 5 en 3 bompunten op kaart 7):

Spel: Het geheel van alle rondes die gespeeld worden tot het einde van de partij. Het aantal afgesproken rondes is altijd minimaal gelijk aan het aantal spelers of een veelvoud hiervan, zodat alle

spelers even vaak deler zijn van de kaarten in een ronde. Dus een spel met vier spelers kan 4 rondes, 8 rondes of 12 rondes zijn. Een spel waaraan 5 spelers deelnemen kan 5 rondes, 10 rondes of 15 rondes zijn. Aan het einde van het spel wordt het eindtotaal aan bompunten bekeken om de winnaar en verliezer te bepalen.

Ronde: Een volledige speelcyclus waarin alle spelers hun kaarten spelen totdat niemand meer kaarten op hand heeft. Een ronde bestaat uit 10 slagen (4 spelers) en 8 slagen (5 spelers). Na een ronde wordt het aantal bompunten opgeschreven per speler en wordt er opnieuw gedeeld voor een volgende ronde. Slag: Een mini-speelbeurt binnen een ronde waarin elke speler precies één kaart speelt. 4. Spelmateriaal: 40 speelkaarten in 9x 4 kleuren (geel, groen, blauw en rood) en 4 Picarokaarten. Hieronder zijn de 9 groene kaarten afgebeeld. Voor blauw en geel zijn dit precies dezelfde 9 kaarten. Op kaart 5 en 7 staan bompunten (2 bompunten op kaart 5 en 3 bompunten op kaart 7):